

Spelregels



Inhoud van de doos

- Spelbord
- 6 pionnen
- Groene kaarten met 135 makkelijke vragen en 10 Stop!-kaarten
- Blauwe kaarten met 265 moeilijke vragen en 25 Stop!-kaarten
- 15 opdrachtkaarten
- Spelregels

Algemeen

Kwistet wordt gespeeld met 2-6 spelers. Het doel van het spel is om de routes op de opdrachtkaart te voltooien. Dit doe je door zoveel mogelijk goede antwoorden te geven op de vragen. Deze vragen hebben geen betrekking op de route die gelopen wordt. Na een goed antwoord mag de speler een stap zetten op het spelbord. De winnaar van het spel is de speler die het eerst de routes heeft gelopen die op zijn/haar opdrachtkaart staan vermeld.

Er zijn vragenkaarten op twee niveaus: de 135 vragen op de groene kaarten zijn gemakkelijker en geschikt voor kinderen van 4-9 jaar. De 265 vragen op de blauwe kaarten zijn moeilijker en geschikt voor oudere kinderen en volwassenen.

Stop!-kaarten

Tussen de vragenkaarten zitten Stop!-kaarten die het spelverloop kunnen beïnvloeden. Een speler moet bijvoorbeeld een beurt overslaan of mag bij een goed antwoord een of meerdere stappen vooruit. Gespeelde Stop!-kaarten worden weggelegd op de stapel met gespeelde kaarten.

Vorbereiding

- Schud de vragenkaarten, maar houd daarbij de blauwe en de groene kaarten gescheiden.
- Leg de vragenkaarten op de daarvoor bestemde vlakken op het spelbord.
- Schud de opdrachtkaarten. Maak een stapel en leg deze met de tekst naar beneden op tafel. Elke speler pakt nu een opdrachtkaart van deze stapel en legt deze zichtbaar op tafel.
- Elke speler kiest een pion om mee te spelen. Nadat de eerste vraag goed beantwoord is, zet je de pion op de eerste stap van een route.

- Pas als je een route hebt voltooid, begin je met de volgende. Je hoeft hierbij overigens niet de volgorde van je opdrachtkaart aan te houden.
- **TIP:** Probeer bij het bepalen van de volgorde van je routes rekening te houden met de verspreiding van pionnen op het spelbord.
- Vooraf moet onderling afgesproken worden of bij een onjuist antwoord, het goede antwoord al dan niet voorgelezen wordt.

Spelverloop

- De jongste speler mag beginnen. De beurt begint met het kiezen tussen een makkelijke of een moeilijke vraag. De persoon rechts van de speler pakt een kaartje van de stapel en stelt de vraag die daarop staat.
- Als de vraag goed beantwoord is, mag er een stap op een route worden gelopen.
- Er kunnen meer pionnen staan op een plek.
- Als er onjuist of niet geantwoord is, mag er geen stap vooruit worden gelopen.
- Na beantwoording van de vraag, goed of fout, wordt het kaartje naast het spelbord gelegd.
- De speler die als eerste de reizen van zijn opdracht heeft afgelegd, wint het spel.

Variaties

1. Als dit spel met twee spelers gespeeld wordt, kan ervoor worden gekozen om meerdere opdrachtkaarten te spelen.
2. Het spel kan ook met meer dan zes spelers gespeeld worden. In dat geval kunnen er verschillende 'teams' worden samengesteld. Hierdoor is het spel ook uitermate geschikt voor jeugdverenigingen. Groepjes van twee of meer spelers kunnen samen met één kleur spelen. Voor jonge kinderen, voor wie het spel moeilijk kan zijn, kan het goed zijn om het spel samen met een volwassene te spelen.
3. Wanneer een speler een onjuist antwoord



of helemaal geen antwoord geeft, kan ervoor gekozen worden om de volgende speler de mogelijkheid te geven de vraag alsnog goed te beantwoorden en zo extra stappen te verdienen.

4. Extra spelregel: er mag maar slechts één pion in elke stad staan. Wanneer een stad bezet is, moet je noodgedwongen een beurt wachten totdat de stad weer vrij is.
5. Gespeelde Stop!-kaarten kunnen weer worden opgenomen in het spel door ze niet op de stapel met gespeelde vragen te leggen, maar terug te stoppen tussen de resterende vragenkaarten.

Verantwoording

De bedoeling van dit spel is om meer bekend te raken met het land van de Bijbel en de vele reizen die afgelegd werden. De weergegeven routes zijn zo getrouw mogelijk overgenomen uit de Bijbel, wel zijn er op de routes bestaande plaatsnamen toegevoegd. In de schrijfwijze van plaats- en persoonsnamen is de Statenvertaling (GBS-editie) als uitgangspunt genomen.

Het spelbord kan echter niet gezien worden als een waarheidsgetrouwe weergave van het landschap en de afgelegde routes.

De reizen die in dit spel zijn opgenomen, zijn afgelegd in verschillende tijden, verspreid over duizenden jaren. In deze periode en ook daarna is het landschap enorm veranderd. Daarnaast is bij de ontwikkeling van het spelbord rekening gehouden met het spelverloop en de overzichtelijkheid van de landkaart.