**Spelregels (om te delen met de jongeren)**

* Het spel bestaat uit verschillende rondes van 7-8 minuten;
* Voor elke ronde is er een nieuw set aan opdrachten;
* Je kiest als team welke opdrachten je uitvoert
	+ Er zijn opdrachten waar je als team punten mee kan verdienen;
	+ Er zijn ook opdrachten waar je als team strafpunten voor een ander team mee kan verdienen. Je mag zelf kiezen welk team de strafpunten krijgt;
* Je mag elke ronde meerdere opdrachten doen, maar elke opdracht mag maximaal 1 keer.
* Als je een opdracht hebt uitgevoerd, stuur je als team het antwoord/foto/filmpje in de appgroep met de spelleiding;
* Alleen antwoorden/foto’s/filmpjes die binnen de 7-8 minuten zijn aangekomen tellen mee;
* Als jullie hebben gekozen voor een opdracht waarmee je strafpunten voor een ander team kan verdienen, geef dan in de appgroep met de spelleiding ook aan voor welk team de strafpunten zijn;
* Aan het einde van de ronde neemt de spelleiding een paar minuten de tijd om de scores op te tellen;
* De tussenstand wordt gedeeld in de appgroep met alle deelnemende teams;
* De volgende ronde van 7-8 minuten start vanaf het moment dat de nieuwe opdrachten worden gedeeld in de appgroep met alle deelnemers;
* Het team met het hoogste aantal punten aan het einde van de avond heeft gewonnen.

**Instructies spelleiding**

**Voorbereiding**

* Zet bovenstaande spelregels in een mooi format (bijv. een staande slide in PowerPoint) en maak er een afbeelding van, zodat je deze eenvoudig kan delen in een Whatsapp-groep;
* Kies uit onderstaande opdrachten ongeveer 8 opdrachten per ronde. Maak voor elke opdracht 1 PowerPoint slide met daarop de opdrachten van die ronde en de bijbehorende punten. Maak van de PowerPoint slide een afbeelding, zodat ook deze eenvoudig te delen zijn.

Je kunt zelf bepalen hoeveel (straf)punten elke opdracht waard is (bijv. 5, 10, 15, 20 of 25, afhankelijk van moeilijkheid). Zorg dat er elke ronde mogelijkheden zijn om punten te verdienen en strafpunten te verdienen.
Je kunt ook zelf bepalen hoe lang je wilt dat de rondes duren (advies 7 of 8 minuten) en hoeveel rondes er zijn. Houd er rekening mee dat je tussen de rondes door tijd nodig hebt om alle opdrachten te controleren.

* Zorg dat de jongeren zich van te voren opgeven als ze meedoen. Maak groepjes van 4 jongeren.
* Maak een Whatsapp-groep aan met alle jongeren die meedoen deze avond.
* Maak per groepje van 4 jongeren ook een Whatsapp-groep aan, met in elk groepje ook de spelleiding.
* Maak een scoreformulier (op papier) waar je de scores bijhoudt.
* Geef de jongeren vooraf de volgende instructies:
	+ Zorg dat je op de afgesproken tijd als team er klaar voor zit. Op de afgesproken tijd worden de spelregels gedeeld. We adviseren jullie er als volgt bij te zitten:
		- Zorg dat je met elkaar contact hebt via Zoom, Teams of een andere vorm van videobellen;
		- Zorg dat je Whatsapp Web open hebt. Zo kan je eenvoudig alle instructies lezen en snel whatsappen.
* Zorg ervoor dat je als spelleiding er ook helemaal klaar voor zit, we adviseren je dat als volgt te doen:
	+ Videobel met elkaar zodat je eenvoudig kan overleggen;
	+ Verdeel de taken:
		- wie houdt de tijd bij?
		- wie deelt elke keer de nieuwe opdrachten in de groepsapp?
		- wie houdt de antwoorden bij van welke groepjes?
		- wie houdt de uiteindelijke scores bij?

**Tijdens het spel**

* Deel de spelregels in de Whatsapp-groep met alle deelnemende jongeren. Vraag of ze een reactie willen geven als ze het begrepen hebben.
* Als iedereen de spelregels begrepen heeft, start je met het delen van de afbeelding met de opdrachten voor de eerste ronde;
* Gedurende de ronde sturen teams allerlei antwoorden in. Probeer deze zoveel mogelijk alvast bij te houden (dit bespaart wachttijd voor de teams);
* Houd de tijd bij. Als de 7 of 8 minuten voorbij zijn, stuur je een appje in de groepsapp(s) dat de ronde is afgelopen. Alle opdrachten die na dat appje binnenkomen, tellen niet meer mee.
* Tel alle punten en strafpunten op, schrijf dit op het scoreformulier en deel een foto van het scoreformulier in de groepsapp met alle deelnemende jongeren. Ronde 2 kan van start!

# Mogelijke opdrachten

***Deze opdrachten kunnen ook goed gebruikt worden bij andere spellen, bijvoorbeeld de online escaperoom.***

**FOTO VRAGEN**

* 2 teamleden maken een selfie met minimaal 2 gezinsleden. De selfie moet nu gemaakt zijn (geen oude). Je stuurt dus in totaal als team 2 foto’s (met op elke foto minimaal 3 mensen).
* Maak een foto van iets te eten wat 275-300 kCal per 100 gram bevat.
* Maak een ketting van grassprietjes en stuur een selfie.
* Maak een foto van één teamlid dat zoveel als mogelijk er hetzelfde uitziet als Willem Alexander (voor jongens) of Maxima (voor meiden) op onderstaande foto (ZOEK ZELF EEN LEUKE FOTO OP INTERNET). Hoe beter je deze opdracht uitvoert, hoe meer punten je krijgt!
* Maak een foto van (een aantal) voorwerp(en) uit huis op de weegschaal die samen exact 34,6 kilo wegen. Stuur een foto van de elektronische weegschaal met de voorwerpen er op.
* Twee teamleden sturen een foto van hun veterstrikdiploma.
* Stuur selfies van jullie zelf met 15 gele voorwerpen (15 aparte selfies, mag van verschillende teamleden).
* Eén teamlid trekt aan beide voeten 15 sokken aan (dus 2\*15). Trek eerst de langste aan, zodat alle 15 sokken zichtbaar zijn. Stuur een foto als bewijs.
* Shop online een set kleding voor exact €98,96.
De outfit moet minimaal bestaan uit schoenen, een broek/rok en een T-shirt/trui. Stuur screenshots van wat je zou kopen.
* Maak een foto met daarop 5 verschillende soorten fruit/groenten in 5 verschillende kleuren (rood-groen-blauw-oranje-geel bijvoorbeeld)
* Stuur een foto van één teamlid. Dit teamlid moet op de foto kleding dragen met alle kleuren van de regenboog (rood, oranje, geel, groen, lichtblauw, donkerblauw, paars)!
* Stuur een baby- of kinderfoto van jullie allemaal! (maximaal 10 jaar oud)
* Teken één van je teamgenoten na. Wij moeten kunnen zien wie het is!
* Deze opdracht moet door minimaal 2 teamleden worden gedaan. Ga naar buiten, pluk wat gras. Maak van de grassprietjes het woord ‘GRAS’!

**FILM VRAGEN**

* 2 teamleden sturen een filmpje waarop ze minimaal 1 minuut planken.
* 3 teamleden sturen een filmpje waarbij ze binnen 20 seconden 2 keer de volgende zin foutloos uitspreken:
De knappe knecht van de knappe kapper knipt en kapt nog knapper dan de knappe kapper knipt en kapt.
* Vouw 10 vliegtuigjes die minimaal 3 meter kunnen vliegen. Stuur een filmpje waarbij we ze allemaal zien vliegen (achter elkaar).
* Speel op een muziekinstrument naar keuze ‘Poesje Mauw’. Stuur hiervan een filmpje!
* Twee teamleden rennen 5 keer de trap op en af (dus 5 keer naar beneden, 5 keer omhoog). Film jezelf terwijl je loopt!
* Maak een filmpje van 1 teamlid dat minimaal 1 minuut praat over ‘IEMAND VAN DE JV-LEIDING OF IETS ANDERS’ (ZORG DAT ZE GEEN INFORMATIE VAN INTERNET KUNNEN OPLEZEN) zonder ‘eeh(m)/uh’ te zeggen, zonder pauzes en zonder herhaling.
* Stuur 3 filmpjes van 3 teamleden die ieder één minuut fitnessoefeningen doen: minimaal 3 verschillende uit onderstaande afbeelding. (ZOEK ZELF EEN AFBEELDING)
* Eén teamlid plakt een pen aan zijn/haar neus en tekent daarna (zonder handen te gebruiken) een huis met een boom ernaast. Je stuurt een filmpje van het tekenen en een foto van het eindresultaat.
* Stuur een filmpje van één teamlid die een ballon zo ver opblaast dat die knapt.
* Eén teamlid moet minimaal 1 minuut als een levend standbeeld staan, zoals op onderstaande foto (ZOEK ZELF EEN LEUKE FOTO)
* 3 teamleden sturen een filmpje waarbij ze binnen 20 seconden de volgende zin 2 keer foutloos opzeggen:
Als de poes van de postkoetskoetsier in de postkoets kotst, poetst de postkoetskoetsier zijn postkoets met postkoetsenpoets.
* Stuur een filmpje van één van de teamleden die in (zelfbedachte) gebarentaal zegt:
‘Jammer dat we vanavond niet met z’n allen bij elkaar kunnen komen.’
* Stuur filmpjes van 2 teamleden die zich minimaal 10 keer opdrukken.
* Stuur een filmpje van 1 teamlid dat het alfabet achterstevoren opzegt in maximaal 15 seconden.
* Maak een filmpje van iets uit huis wat van kleur kan veranderen.

**BIJBELSE VRAGEN**

* Daniël leefde in Babel. Welk land is dat nu?
* Waar in de Bijbel groeit er in 1 dag een complete boom, maar is de boom ook binnen 1 dag weer weg?
* Nadat alles van Job was afgenomen, kreeg hij weer heel veel van God. Hoeveel meer schapen kreeg hij ten opzichte van wat hij had voordat het hem werd afgenomen?
* Wat voor een onderdeel van de **natuur** ontbreekt er na de wederkomst op de nieuwe aarde?
* Welke profeet leefde er eerder: Micha of Obadja?
* Uit hoeveel woorden bestaat het Onze Vader?
* Noem de 6 wapens van de geestelijke wapenrusting.
* Het aantal letters van het 6e Bijbelboek uit het Nieuwe Testament + het aantal letters van het 5e Bijbelboek uit het Oude Testament =

**KENNIS/OPZOEK VRAGEN**

* Noem 15 straten in … die beginnen met een ‘R’.
* Stel een vraag aan de spelleiding over onze gemeente waarop wij het antwoord niet binnen 2 minuten weten. Jullie moeten het antwoord uiteraard wel weten!
* Wie is dit? (VOEG FOTO TOE VAN BIJV. MAARTEN LUTHER)
* Hoeveel kamers heeft het duurste huis wat op Funda te koop staat in de gemeente …?
* Zoek een auto uit 2015 die te koop staat op Internet voor €13.000 tot €14.000. Stuur de link van de website waarop de auto te vinden is.
* Welke dominees hebben in het verleden allemaal in onze gemeente gestaan?
* Schrijf een gedicht of maak een tekening over de JV. Hoe creatiever,
hoe meer punten!
* Wat is de hoofdstad van het land op de stip? (VOEG KAARTJE TOE MET STIP OP ‘ANDORRA’)
* Welk merk auto is dit? (FOTO VAN AUTO ZONDER ZICHTBAAR MERK)
* Welke stad ligt op 11,5 uur vliegen van Amsterdam en heeft als bijnaam ‘Moederstad’?
* Hoeveel ogen heeft een dobbelsteen?
* Wat is het antwoord op onderstaande som:

magana cyenda na mirongo itatu - magana atatu na gatandatu =
TIP: gebruik Google Translate

**MEER TIPS VOOR OPDRACHTEN**

* Zoek oude foto’s uit je eigen dorp/stad en vraag waar dit was.
* Google op leuke raadsels, lastige puzzels, etc. (moeilijkheid aanpassen aan leeftijd jongeren). Of maak zelf een digitale woordzoeker.
* Gebruik de opdrachten/vragen uit de ‘online dropping’ die op de website van de JBGG staat.
* Maak van braille bepaalde woorden en laat ze ontcijferen wat er staat.
* Verzin vragen over jullie eigen gemeente (zitplaatsen in kerk, iets wat je kan opzoeken in kerkbode/gemeentegids/o.i.d.)