Codekraker

Hoe verloopt het spel / de werkvorm:

Dit spel wordt gespeeld met zaklampen en een 'code-alfabet'. Groepen seinen lichtsignalen naar een andere groep. Deze lichtsignalen worden omgezet in letters. Welk team van twee groepen heeft als eerste de uitkomst?
In deze opzet is voor een adres als uitkomst gekozen. Zodra de groepen het adres compleet hebben geseind en ontcijferd, kunnen ze daar iets lekkers ophalen voor de hele groep.

Kies voor een locatie waarbij de groepen elkaar wel kunnen zien, maar niet kunnen horen.
Kies een tijdstip waarop het donker genoeg is buiten.

/files/Werkvormen/codekraker.xls

Leeftijd: 12-16
Type: Spel - actief