

# Enquêtespel

## Materialen:

- Pen
- papier
- kaartjes
- speldjes
- enveloppen

## Vorbereiding:

Maak zoveel mogelijk opdrachten als er groepen zijn en doe die in de enveloppen. Het is nodig dat de spelleider iedereen enigszins kent. Een paar opdrachten als voorbeeld:

- Schrijf met elkaar op waarom je dit jaar weer naar de club komt.
- Maak samen een leuke uitnodigingsfolder voor hen die nog niet op de club zijn.
- Interview elkaar en schrijf onder andere op: naam, leeftijd, school en hobby's.
- Heb je nog ideeën, die eventueel kunnen worden uitgevoerd of zou je soms iets willen veranderen?

## Uitgebreidere toelichting:

Deel de kaartjes uit, en zorg ervoor dat steeds drie spelers bij elkaar horen. Dus: Joost heeft het kaartje van Tineke, Tineke dat van Bart en Bart dat van Joost op de rug gespeld. Nu gaat iedereen zijn eigen naam opzoeken. Je blijft bij degene die het kaartje met jouw naam op de rug heeft. Zo ontstaan er groepjes. In deze groepen spelen we verder. Elke groep zoekt een tafel op, op deze tafel ligt een envelop met een opdracht. Deze opdracht wordt uitgevoerd. Na ongeveer vijf minuten wisselen de groepen van tafel. Dit gaat net zo lang tot alle opdrachten gedaan zijn. Elke groep heeft dan op een vel papier zijn antwoorden staan. Nu kunnen de eindresultaten voorgelezen worden.

Leeftijd: 12-16, +16

Type: Kennismakingsspel

Kijk voor meer werkvormen op [www.jbgg.nl/werkvormen/](http://www.jbgg.nl/werkvormen/)

verbindt jongeren

