

# Wat zou jij doen?

## Doel:

- Kennisverwerving
- Meningsvorming

## Vorbereiding:

### Thuis:

- Ontwerp een casus (probleem wat op verschillende manieren opgelost kan worden).

### Op de avond zelf:

- Leiden van de discussie.

## Uitvoering:

### Spelregels:

1. Leg aan de groep een probleem voor dat gaat over het onderwerp van de avond.
2. Laat iedereen persoonlijk een oplossing bedenken (laat dit eventueel op papier zetten).
3. Bespreek de verschillende oplossingen.

## Opmerkingen/varianten:

### Opmerking:

- Een casus is een probleem uit de praktijk wat op meerdere manieren opgelost kan worden. Door logisch na te denken en vaak informatie te zoeken over het probleem kan men tot een oplossing komen.
- In het voorbeeld staat een best moeilijk probleem wat alleen herkenbaar is voor +14 jongeren, maar ook voor +12 groepen zijn casussen te bedenken (bijvoorbeeld over de keuze tussen meeklieren met anderen of braaf zijn in de klas: Hoe zorg je er voor geen 'heilig boontje' te zijn zonder de lera(a)r(es) te kwetsen?
- Overigens hoeft er geen pasklaar antwoord gevonden te worden, die zijn er in het echt vaak ook niet. Het gaat meer om het vormen van de mening van de tieners.
- U kunt de tieners op weg helpen door wat vragen te maken over de casus.

### Tip:

Kijk voor meer werkvormen op [www.jbgg.nl/werkvormen/](http://www.jbgg.nl/werkvormen/)

verbindt jongeren



- Het is heel leuk om de casus die je hebt bedacht te laten voordoen door enkele leden van de vereniging.

*Voorbeeld:*

De avond gaat over 'Verslaving'

Een vriend van je waar je op de lagere school mee speelde vertelt je dat hij heel veel XTC (drugs die veel verhandeld wordt bij uitgaansgelegenheden) gebruikt, hij ziet er erg slecht uit. Je wilt je vroegere vriendje helpen, hoe doe je dat?

Er kunnen heel verschillende reacties komen:

1. Zeggen dat hij moet stoppen.
2. Hem mee naar de JeV nemen en proberen hem van zijn verkeerde vrienden groep af te houden.
3. Naar 'De Hoop' bellen.
4. Tegen zijn ouders zeggen.
5. Niet weten wat er gedaan kan worden.
6. Naar een plaatselijk bureau voor verslaving gaan.

*Hoe kun je leden mee laten doen?*

- Bedenken van cases

Leeftijd: 12-16, +16

Type: Verwerkingsactiviteit

Kijk voor meer werkvormen op [www.jbgg.nl/werkvormen/](http://www.jbgg.nl/werkvormen/)

verbindt jongeren

